



## **Lettre d'intention : LH7 - L'antre du serpent**

Dans cette lettre d'intention vous trouverez toutes les informations relatives au jeu de rôle grandeur nature ; les Légendes d'Hyborée 2025. Elle vous permettra de comprendre notre vision de jeu et le cadre qui l'entoure, afin que vous puissiez, ou non, régler votre PAF en toute connaissance de cause.

### **Quel est l'univers de ce GN ?**

Les Légendes d'Hyborée est un GN basé sur l'univers dépeint par Robert E. Howard dans ses romans. A travers l'épopée de Conan on y découvre les nations hautes en couleur d'hyborée ainsi que leurs peuples, tout aussi rudes et étranges. Ce monde imaginaire plein de reliefs est le socle du RP de ce GN. Vous jouerez dans l'une des nombreuses nations d'hyborée, épousant par la même occasion ses coutumes, sa religion et son histoire. Le monde qu'a créé Howard est dur, violent, brutal, impitoyable et surtout il n'est pas manichéen. Chacun porte sa part d'ombre, de défaites et de secrets. Vouloir jouer sur les légendes d'hyborée c'est accepter de plonger dans un univers où l'obscurité et la difficulté sont parties prenantes du RP.

Dans les livres d'Howard, les stygiens sont souvent les grands méchants de l'histoire. Ce LH7 a lieu dans des terres sous domination stygienne, une nation proche de l'Égypte antique. L'univers global de ce mass larp sera donc sombre et probablement difficile.

### **La spécificité stygienne.**

L'équipe scénaristique de la Stygie tient à attirer l'attention des participant.es sur la spécificité de ce LH en terre stygienne, du fait de la culture de la nation. Leur jeu est particulièrement exigeant, il est attendu d'elles/eux un jeu hautain, décadant, xénophobe et fermé. Ce peuple ne fait aucun cadeau aux étrangers, et la plupart n'en n'ont même jamais vu. L'atmosphère du peuple accueillant n'aura rien à voir avec les dernières délégations. Et vous comprendrez en lisant le contexte RP que la venue d'étrangèr.es en terre stygienne ne fait pas l'unanimité au sein de la population.

Néanmoins, pour que ce LH se passe dans les meilleures conditions possibles, il est important que chacun.e garde à l'esprit que cette posture de rejet est purement du jeu.

HRP cette faction place la sécurité émotionnelle et le plaisir de jeu au cœur de son fonctionnement interne. Les joueuses et les joueurs stygien.es sont heureux de partager ce moment avec vous. Le jeu qu'elles/ils vont proposer sera sans doute difficile mais ne doit pas amener à ce que les personnes derrière les personnages stygien.nes soient insulté.es hors jeu comme ce fut le cas durant le LH6. Ce groupe doit pouvoir jouer des "méchant.es" sans subir de propos déplacés HRP, surtout en plein milieu de scènes de jeu.

Si vous rencontrez des difficultés dans votre RP ou un mal être hors jeu, parlez-en avec vos scénaristes ou les bénévoles de la safe zone.

### **A qui se destine ce GN ?**

Le GN "Les Légendes d'Hyborée" a pour ambition d'associer la qualité d'un jeu intense, immersif et sombre à la démesure du millier de participant.e.s attendu pour l'événement. Pour y parvenir l'équipe organisation tient à ce que l'usage du HRP soit au maximum caché hors nécessité de sécurité. Nous souhaitons nous entourer de participant.e.s là pour faire vivre l'univers d'Howard tant par leur RP que par l'immersion visuelle des costumes et campements. Il ne faut pas venir pour gagner mais pour partager une session de RP d'intrigue scénarisée mémorable. Votre personnage peut y mourir, échouer dans ses objectifs mais si cela s'inscrit dans le fair-play encouragé par l'équipe même ces déconvenues ont vocation à être pour vous d'incroyables moments de RP. Ne venez pas à Conan pour vaincre sur autrui, car aucune victoire ne se fait sans son lot de sacrifices.

Étant donné l'étendue du site il sera difficile aux porteurs de certains handicaps de participer pleinement au GN mais vous pouvez contacter l'organisation afin que nous puissions évaluer ensemble les possibilités d'adaptation.

Soyez aussi conscient que des actions rapides ou violentes, malgré la simulation des combats et autres atteintes physiques, peuvent toutefois avoir des conséquences réelles si l'on ne fait pas attention. Soyez prudent.e et faites attention aux autres.

### **Comment est cadré le jeu ?**

Le monde d'Howard est un monde sans pitié : il est très probable que vous soyez confronté à de la violence, physique ou psychologique, à du sexisme, du racisme, des humiliations, et à du jeu sexualisé. Nous rappelons que le jeu évoquant ou simulant des violences sexuelles et/ou des viols n'est pas autorisé sur les LH.

Consciente de cette atmosphère pesante, l'équipe organisatrice a mis sur pied un cadre afin de permettre à chacun.e de jouer aussi intensément que désiré sans outrepasser le consentement de celles et ceux qui partagent les scènes de jeu. Ce cadre n'est pas là pour restreindre le jeu mais bien pour pouvoir exploiter au maximum l'univers impitoyable de Conan tout en évitant les malaises HRP.

Ce cadre est défini par deux livrets :

\*Celui de règles détaille précisément tous les aspects gameplay et doit être lu par toutes et tous afin de garantir un maximum de fluidité et de fair play.

\*Celui de sécurité aborde en détails tous les outils relatifs à la sécurité physique et émotionnelle.

La liste de consentement permet d'aborder les limites et consentements de chacun-e dans le groupe. Le symbole blairwitch signale les camps et lieux potentiellement choquants dans leurs décors, costumes ou jeu. Le brassard jaune « personne à protéger » signale visuellement les mineurs, les femmes enceintes et autres personnes en ressentant le besoin. L'annonce « gêne » faite le poing levé et le safe word « vraiment-vraiment » permettent d'alerter de façon officielle sur son inconfort.

Et il est à tout moment possible de s'extraire d'une scène qui suscite du malaise HRP.

### **Comment est organisé le jeu ?**

Chaque groupe a un scénariste attiré, qui lui fournira un background de groupe, avec un certain nombre d'objectifs vers lesquels tendre durant le jeu. Un travail sera fait en amont afin de savoir quelles sont les envies des membres du groupe. Les scénaristes n'ont pas pour mission de fournir un background pour chaque PJ, mais bien pour chaque groupe. Le rythme du jeu sera différent pour chaque personne, des événements scénarisés viendront ponctuer le scénario, mais c'est à vous de décider de manière logique à quels points ces derniers vous impactent.

Les Légendes d'Hyborée souhaitent vous faire vivre une aventure avec de l'action, du mystère, des échanges diplomatiques et des jeux de pouvoir. En fonction des groupes que vous intégrez, de vos scénaristes référents, et bien sûr de vos envies, les thèmes abordés seront variés : géopolitique, guerre de religions, amour impossible, recherche de savoirs, lutte contre de sombres créatures, recherche de prestige... Ce sera à vous de définir votre histoire, d'expérimenter, de ne faire qu'un avec votre groupe ou d'en rejoindre d'autres. Nous avons choisi le format « Mass-Larp » malgré la difficulté inhérente à cette taille de jeu, car il permet de faire se rencontrer des personnes qui ne se croiseraient probablement pas autrement et permet de proposer toutes sortes de types de jeu. Nous comptons conjuguer l'attrait des intrigues avec la démesure du nombre. Attention ce n'est pas parce que le GN propose différents types de jeu que vous devez vous forcer pour participer à tout. Voyez cela comme des opportunités variées, pas des contraintes.

De ce fait merci de lire attentivement les règles du jeu, ainsi que les règles de sécurité. Vous trouverez la dernière version sur [larpmanager](http://larpmanager.com). Une mise à jour de ces règles sera mise en place en 2025.

[ Merci de garder à l'esprit que nous ne sommes que des bénévoles qui cherchons à vous faire plaisir. Forts de l'organisation des opus précédents, nous apprenons de nos erreurs pour nous améliorer opus après opus. Nous sommes ouverts aux suggestions et à l'apport de sang neuf dans l'organisation, n'hésitez pas à nous rejoindre ou simplement nous contacter. ]

### **Quelles conditions pratiques ?**

Vous investirez le magnifique château de Condé sur Iton dans l'Eure, avec plus d'une centaine d'hectares de plaines, forêts giboyeuses, rivières, étangs et deux châteaux. Le terrain est clôturé et privatif pour garantir une immersion maximale. Un briefing aura lieu le jeudi à 18h30 pour un début de jeu à 19h30. La fin de jeu est annoncée dans la nuit du samedi au dimanche (vers 1 heure du matin pour qu'un maximum de monde soit présent pour le final, assiste au débriefing et puisse décompresser, avec modération évidemment).

Une PAF est nécessaire (voir les conditions d'inscription générales que vous devrez accepter pour participer au GN). Les participantes et participants devront prévoir leur tente, équipement et décoration de camp, ainsi que leur costume conforme au visuel du groupe auquel ils appartiennent. Les tentes modernes pourront être installées sur une zone hors-jeu à l'écart. Des toilettes sèches ou classiques, réparties sur le site seront accessibles ainsi que des douches (mais peu nombreuses). La nourriture pourra être amenée ou achetée auprès des auberges et commerçants présents (le détail vous sera communiqué ultérieurement).

L'inscription préalable sur <http://larpmanager.eveoniris.com> est obligatoire pour que votre inscription soit complète. Vous veillerez à remplir votre état civil au complet. C'est sur cette interface que vous pourrez créer et gérer votre personnage.

### **Descriptif du jeu :**

“Les Légendes d’Hyborée” est un GN de type “Sword & Sorcery” se déroulant dans l’univers de Conan le Barbare, dont les éléments scénaristiques sont principalement basés sur des écrits de Howard, son créateur, en tenant compte de l’évolution liée aux opus précédents. Contrairement au Médiéval Fantastique, il n’y a pas de lutte entre le bien et le mal, le monde est pris dans une spirale éternelle de recommencement : un roi est toujours susceptible de se faire renverser, le pouvoir ou le confort ne sont jamais acquis. Il s’agit d’un monde dur, où la sorcellerie est complexe et effrayante et où les faux dieux sont légions...

Nous sommes à présent au 7ème opus, en 1326 de l’ère Aquilonienne, et Conan est mort depuis 5 ans déjà. Des nations prennent de l’importance tandis que d’autres déclinent. C’est dans cet univers que vous incarnerez un personnage au sein d’un groupe appartenant à une région spécifique.

Chaque groupe est composé en moyenne de 10 à 16 personnes en fonction de sa puissance, et il existe plus d'une centaine de groupes au sein des Légendes d’Hyborée avec en plus des groupes transverses (guildes, confréries, sectes, sociétés secrètes).

### **Le contexte RP :**

*Depuis des millénaires, la Stygie applique un mode de vie autarcique, loin des influences étrangères et laisse ses frontières formellement imperméables aux voyageurs, à quelques exceptions près..*

*Depuis son accession au Trône d'Ivoire, le Pharaon Ctesphon IV tente d'appliquer une politique extérieure très controversée qui pousse sa nation à s'ouvrir vers les autres pays. Le point d'orgue a été l'apport d'une aide importante autant militaire qu'occulte en Cimmérie qui a permis d'éradiquer une menace planant sur toute l'Hyborée.*

*Cinq ans sont passés et, en cette troisième semaine de khoiak, 4ème mois de la saison d'Akhet de l'année 1326, se déroule le Heb-Sed. Célébration organisée lorsque le souverain stygien atteint sa trentième année de règne, le Pharaon Ctesphon IV invite toutes les nations, ou presque, à venir assister à son jubilé qui se déroulera sur l'île de Khet, trois jours de réjouissance qui seront une occasion unique de découvrir une culture et un mode de vie ancestral.*

*Mais sur l'ancienne cité engloutie datant d'Achéron, magiquement relevée des flots et du sable, et aujourd'hui sous la juridiction commune de Shem et de Stygie, bien des mystères devraient se dévoiler.*

*Cela suffira-t-il à apaiser les tensions montantes entre les nations ?*