



Feuille d'arène

A remettre complétée au Responsable Arène avant le combat

Date :	Heure :	Type (Conquête, Maritime, Raid, Autre) :
Fief (nom et n°) :		Rôle (Attaquant ou Défenseur) :
Suzerain (nom/n°) :		Nombre de combattants :

Belligérants Ad Honorem

Ordre	Nom	N°	Héroïsme (Pts restants)	Compétences d'armes (nom/niv)	Armure (Points)	Potions (n°), Prières, Sorts, Autres Bonus
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						
13						
14						
15						

Spécial	Niv	Nom	N°	Absence en arène
Alchimiste				1 potion max pour le groupe
Herboriste				1 potion max pour le groupe
Prêtre				Aucune prière possible
Sorcier				Aucun sort possible
Stratège				/

Belligérants Ad Numerus

	Nom	N°	Classe secondaire	Armure (Points)	Potions (n°), Prières, Sorts, Autres Bonus
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					

Prières et Sorts lancés

Nom	Niveau	Cibles (Nom, n°)

Autres Bonus / Notes

--